**Практическая работа №25: Программы с интерфейсом (GUI)**

Выполните следующие задания:

**Задание №1**

а) Сделать набросок дизайна программы в figma / paint для программы, которая читает все excel-файлы в папке и выводит на экран общее количество строк.

б) Разработать эту программу на библиотеке tkinter.